

MATHILDE FRENAY

Alternance UX/UI Designer

Actuellement en première année d'apprentissage au sein du Mastère MBA UX-UI Design, je suis à la recherche d'une alternance pour ma deuxième année à partir de septembre 2025. Le rythme serait de 10 jours en entreprise, et 3 jours en école.



www.mathildefrenay.fr



FORMATION

- 2024** **Mastère MBA UX-UI Design**
MyDigitalSchool Nantes
Etude des domaines liés à la recherche et la compréhension des habitudes des utilisateurs, de la conception d'interface et le management de projet digital.
- 2023** **Bachelor Universitaire de Technologie : métiers du multimédia et de l'internet**
-
2021
IUT Grand Ouest Normandie - site de Saint-Lô
Etude des domaines liés au multimédia : marketing et communication digitale, design graphique, intégration et développement front-end.
- 2019** **Licence de psychologie**
-
2016
Université de Nantes
Etude de l'esprit et du comportement des individus selon les différents courants de la psychologie. Développement des capacités d'analyses, de recherche et d'organisation.

CONTACT

- frenay.mathilde@gmail.com
- 07.82.98.76.74
- Permis B
- Nantes (Saint-Herblain)
- behance.net/mathildefrenay

EXPÉRIENCES

PROFESSIONNELLE

Apprentie manager de projet web digital

Septembre 2024 - actuel | La Maison du Squash

Année d'apprentissage à la Maison du Squash de Sautron en tant qu'apprentie manager de projet web digital. Missions centrées sur la **gestion et la refonte des sites du club**, notamment le site e-commerce en cours de développement.

- Réalisation d'un **benchmark**,
- Précision de la charte graphique,
- Création de **wireframes et prototypes**,
- Réalisation de **tests utilisateurs**,
- Gestion SEO** et référencement,
- Mise à jour du site actuel et résolution de problèmes techniques.

Stage en webdesign

mars 2024 - juin 2024 | Groupe AVT

Ce deuxième stage a été centrée autour de la **amélioration des interfaces utilisateurs** des applications web, de la conception et de la création de maquettes pour de nouvelles fonctionnalités et leur intégration.

- Réalisation de **motion design**
- Conception de **wireframes et maquettes**
- Intégration** des maquettes (HTML & CSS)

Stage en webdesign

juin 2022 - juillet 2023 | Groupe AVT

Stage au sein de l'équipe technique du groupe AVT.

- Wireframes et maquettes**
- Intégration et développement **WordPress**

PROJETS

Buddiz | UX-UI Design

Decembre 2024 - en cours | MyDigitalSchool

Et s'il existait une **application** pensée non pas pour matcher, mais pour rencontrer, naturellement, autour d'**activités partagées** ? C'est l'objectif de Buddiz, où j'agis en tant qu'UX Designer.

- UX Research** : benchmark, questionnaires, interviews
- Conception UX-UI : persona, **parcours utilisateurs**, wireframes et prototypes
- Tests utilisateurs**

Skybee | Conception UX

Novembre 2024 - Février 2025 | MyDigitalSchool

Le but de SkyBee ? Repenser le parcours des clients des compagnies aériennes low-cost grâce à une interface plus fluide, simple.

- UX Research** : benchmark & questionnaires utilisateurs
- Ateliers** utilisateurs
- Wireframes** prototypés

Le pogonotome | maquettage

mars - avril 2023 | Cégep de Matane

Cette réalisation avait pour thématique la création d'une maquette one-page fictive d'un barbier.

- Montage photographique** en duotone
- Maquettage **mobile** et ordinateur

COMPÉTENCES

Anglais B2

UX-UI Design

Benchmark UX / UI
Réalisation d'ateliers d'idéations
Création de persona UX
Mise en place de parcours utilisateurs
Wireframes & prototypage
Tests utilisateurs

Design graphique

Infographie vectorielle
Charte graphique
Montage photographiques
Corrections colorimétriques
Motion Design

Intégration web

Contenu responsive et adaptatif
Utilisation des boîtes flexibles
Utilisation des grilles

LOGICIELS

- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Adobe InDesign
- Adobe AfterEffect
- Figma - Figjam
- WordPress